

# GUSTAVO BARCELOS MACHADO

Engenheiro de Software | Mobile (Flutter) & Frontend (React/TypeScript)

Uberlândia, MG | (34) 99195-8314 | gustavobmachado105@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

## RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro da Computação com quase 5 anos de experiência no ciclo completo de desenvolvimento de software (SDLC). Especialista na criação de interfaces de alta complexidade para **IoT, Streaming de Vídeo e Controle de Hardware**, unindo o mundo físico (dispositivos embarcados) a interfaces digitais fluidas. Sólida experiência com **Flutter (Mobile)** e **React/TypeScript (Web)**, com foco em arquiteturas *Offline-First*, otimização de performance e integração via protocolos seriais/sockets.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**VIASOFTWARE / VIACAST SOLUÇÕES** | Uberlândia, MG *Desenvolvedor de Software (Evolução de Estágio a Pleno)* | Jul 2021 – Atual

Atuação estratégica no desenvolvimento de produtos proprietários de hardware e software para o mercado de *Broadcast* e Telecomunicações.

- **Engenharia Mobile & IoT (Flutter):** Liderou o desenvolvimento do *Case Controller*, um aplicativo crítico para gestão de modems 4G/5G. Implementou comunicação via **Comandos AT** e portas seriais para configuração automática de APNs e testes de velocidade, eliminando a configuração manual do hardware.
- **Arquitetura Frontend (React):** Projetou e desenvolveu o *EPG Editor*, uma solução SaaS para emissoras de TV (padrão Globo). Criou uma arquitetura *Serverless* utilizando armazenamento local otimizado para garantir operação 100% *offline*, reduzindo custos de infraestrutura.
- **Modernização de Legado (Tech Refresh):** Liderou a refatoração completa das interfaces web dos principais equipamentos da empresa (Carro-chefe). Migração de sistemas legados em **PHP** para uma arquitetura moderna SPA (*Single Page Application*) utilizando **React, TypeScript, Vite e Tailwind CSS**.
- **Sistemas Embarcados & Integração:** Atuou na modernização da interface do *LiveCast Nano* e *Input-Manager*, equipamentos de encoding/decoding de vídeo. Desenvolveu lógicas de redirecionamento de *feeds* de vídeo e controle de hardware via interface web.
- **Sistema de Comunicação Tática via Rádio (Projeto PM):** Desenvolvimento de aplicação móvel (**Flutter**) para controle e monitoramento de *Aplicações* de codificação utilizando microcontroladores **NanoPi**, destinados à comunicação crítica em áreas remotas. Incluindo implementação de *dashboard* de telemetria em tempo real com visualização de dados complexos e desenvolvimento de módulo de

gerenciamento de rede via integração com API de Roteadores, permitindo escaneamento e configuração de dispositivos em campo via WiFi.

- **Automação de Playout:** Desenvolvimento de software para o dispositivo *Playcast GPI*, integrando Node.js com hardware para sincronização e automação de transmissões em estúdios de TV.

## **IGREJA BATISTA CENTRAL DE UBERLÂNDIA** | Uberlândia, MG *Desenvolvedor Full Stack (Projeto Pontual) | 2023*

- Desenvolveu um **PWA (Progressive Web App)** completo utilizando **React e TypeScript**.
- Implementou arquitetura *Serverless* com **Firebase** (Auth, Hosting e Firestore), entregando uma experiência nativa de baixo custo e alta escalabilidade para a comunidade.

## **FORMAÇÃO ACADÊMICA**

- **Bacharelado em Engenharia da Computação** *Universidade Federal de Uberlândia (UFU)*
- **Mestrado em Ciências da Computação (atual)** *Universidade Federal de Uberlândia (UFU)*

## **COMPETÊNCIAS TÉCNICAS**

- **Mobile:** Flutter, Dart, Integração Nativa (Android), PWA.
- **Frontend:** React.js, TypeScript, JavaScript (ES6+), HTML5/CSS3, Styled-Components, MUI, Vite, Tailwind, Next.js.
- **Backend & Ferramentas:** Node.js, Firebase, Git/GitHub, Docker, Linux (Shell Scripting/Admin).
- **Domínios de Conhecimento:** Protocolos de Rede (HTTP, WebSocket), Integração de Hardware, Streaming de Vídeo (HLS), UI/UX Design (Figma).

## **IDIOMAS**

- **Português:** Nativo.
- **Inglês:** Avançado (B2) – Leitura técnica e conversação profissional.